



Using ST Math[®] At Home

Instructions for Accessing ST Math Outside of School

Dear Parents or Guardians:

With ST Math, students play computer games designed to teach math. They can play the games at home on devices with internet access. We encourage you to have your child play the games to review and practice the math skills learned in ST Math.

Your child's teacher may assign ST Math games for homework. Please make sure only the child with the ST Math account plays the games. Your child will access the program just as he or she does at school.

In ST Math, the game puzzles start off simple and then get more challenging as the student progresses. When they reach a challenging problem, your child should attempt the problem and use the visual feedback provided to help them figure out why their answer did or did not work. The feedback provided with each puzzle will help students figure out how to solve the problems.

If your child is struggling, help them by asking them questions about what they see happening on the screen. You should not give your child the correct answer to get them past the game with which they are struggling. The goal of ST Math is to promote problem solving.

Questions? Please ask your child's classroom teacher.



1 Pick Your Device

Computer

Works on Macs, PCs, and Chromebooks.

Requires 1GB of RAM (2GB recommended), and a high-speed Internet connection.

Access

Go to www.stmath.com and click on JiJi the penguin.



or

Tablets

Supported Devices:

- iPad 2 or newer running iOS 5.0 or higher
- Kindle Fire
- Full-size tablet running Android 3.1 or later

A high-speed internet connection is required.

Access

Download the ST Math: School Version app.

- iTunes Store (iPad)
- Google Play (Android)
- Amazon (Kindle Fire)

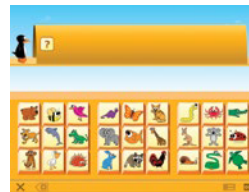


2 Play ST Math



Click on the **Homework** button.

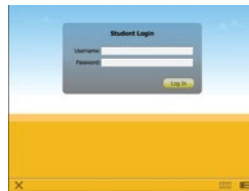
2 Picture



Enter your **password**.

or

Text



Enter your **text login**.



Type in your school name and press **Enter**.

3



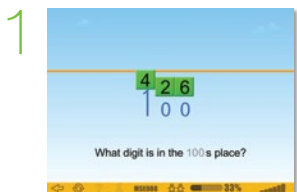
Begin playing assigned homework.

Tip: If there is no Homework assigned, access the previously played content by clicking on **Replay Games** button.

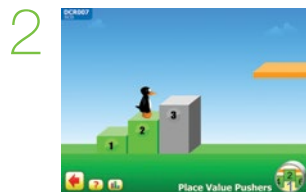


3 Exit ST Math

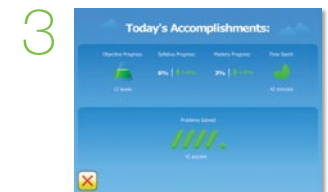
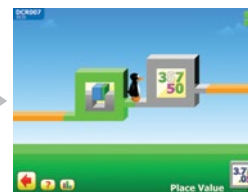
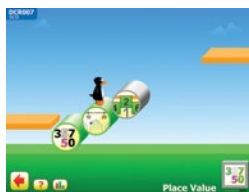
Important: Students should use the following process in order to save their work.



Select the button.



Keep selecting the button until you get to the Today's Accomplishments screen.



Select the button.



ST Math® En el Hogar

Instrucciones para tener acceso a el programa ST Math fuera de clase

Queridos Padres:

Con ST Math, los estudiantes juegan videojuegos en la computadora diseñados para enseñar matemáticas. Nosotros aconsejamos que usted deje a su hijo jugar los videojuegos para revisar y practicar las habilidades matemáticas aprendidas en ST Math.

El maestro de su hijo puede asignarle juegos ST Math de tarea. Por favor, asegúrese de que sólo el niño con la cuenta de ST Math juegue el programa. Su hijo(a) tendrá acceso al programa así como él o ella lo hace en la escuela.

En ST Math, los rompecabezas del programa comienzan sencillos y luego se ponen más difícil, a como el estudiante progresa. Cuando llegue a un problema difícil, su hijo(a) debería tratar el problema y utilizar la información visual proporcionada para ayudar a averiguar por qué su respuesta trabajo o dejó de funcionar. La retroalimentación (reacción) proporcionada con cada rompecabezas ayudará a los estudiantes encontrar la manera de resolver los problemas.

Si su hijo(a) tiene dificultades, le puede ayudar facilitando preguntas acerca de lo que ve que está pasando en la pantalla. Usted no debe darle a su hijo(a) la respuesta correcta para conseguir que su hijo se adelante en el programa. El objetivo de ST Math es el de promover la solución de problemas.

¿Preguntas? Por favor, preguntele al maestro de su hijo.



ST Math[®] En el Hogar

Instrucciones para tener acceso a el programa ST Math fuera de clase



1 Elija Su Aparato

Computadora

Funciona en Mac, PC y Chromebooks.
Requiere 1 GB de RAM (se recomiendan 2 GB), y una conexión a Internet de alta velocidad.

Acceso

Ir a www.stmath.com y haga clic en Jiji el pingüino.



Tabletas

Requisitos: Aparatos de apoyo

- iPad 2 o más reciente ejecución iOS 5.0 o mas nuevo
 - Kindle Fire
 - Tableta de 7 pulgadas o mayor ejecución Android 3.1 o mas nuevo
- Una conexión a Internet de alta velocidad.

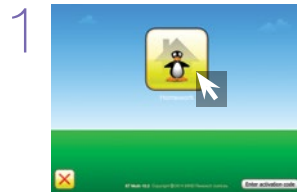
Acceso

Descarga la aplicación (app) buscando "ST Math" en

- Tienda iTunes (iPad)
- Google Play (Android)
- Amazon (Kindle Fire)

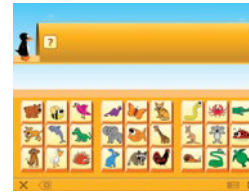


2 Jugar ST Math



Haga clic en el botón de la tarea.

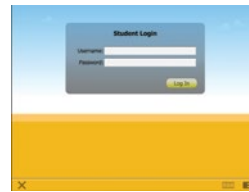
2 Ver imagines



Escriba su **contraseña**.

o

Texto



Entre el **texto de inicio** para la sesión.



Escriba nombre de la escuela y pulse **enter**.

3



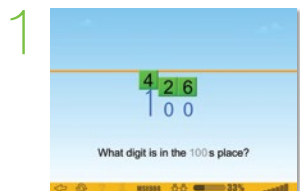
Empiece a jugar tarea asignada.

Consejo: Si no hay ninguna tarea asignada, puede acceder juegos previamente jugados haciendo clic en el botón Replay Games.

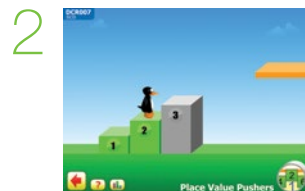


3 Salir de ST Math

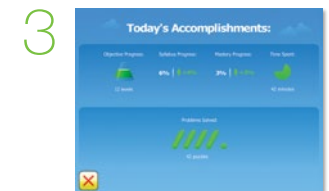
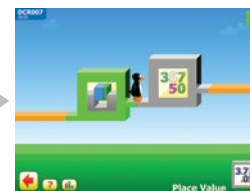
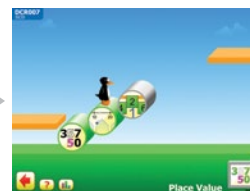
Importante: Los estudiantes deben utilizar el siguiente proceso con el fin de guardar su trabajo.



Seleccionar el botón.



Siga seleccionando el botón hasta que llegue a la pantalla de los logros de hoy (Today's Accomplishments).



Seleccione el botón .